Работаем с модулем cartPage, блок проверка макс суммы корзины  
  
1) он должен проверить сумму корзины с учетом вознаграждений   
2) если сумма выше чем заданная в параметрах сумма, то он должен вернуть ошибку, а если с суммой все в порядке то он просто сообщение в консоль  
  
подсказки:  
1) сумма корзины находится здесь, вот пример:  
<div id="proceedToCheckout" class="css-g21l54"><div class="css-1rsl983"></div><div class="css-16vg9cq"><span>Всего</span><span data-qa-element="total-price">$161.65</span></div><div data-qa-element="auto-apply-message-panel" class="css-4gi8m4"><svg width="20" height="20" viewBox="0 0 24 24" fill="none" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" aria-hidden="true" role="img"><path fill-rule="evenodd" clip-rule="evenodd" d="M3 11.18V5.137C3 3.957 3.957 3 5.137 3h6.043c.566 0 1.11.225 1.51.626l7.684 7.683a2.137 2.137 0 0 1 0 3.022l-6.043 6.043a2.137 2.137 0 0 1-3.022 0l-7.683-7.683C3.226 12.29 3 11.746 3 11.18Zm6.414-1.766a2 2 0 1 0-2.828-2.828 2 2 0 0 0 2.828 2.828Z" fill="#2c7500"></path></svg><div class="css-1hcna0h"><span class="css-43n67z">Сделайте заказ на сумму свыше $100.00 и получите скидку минимум 10% с помощью кода GOLD100</span> <span data-qa-element="apply-button" class="css-bz81ye">Применить</span></div><svg width="20" height="20" viewBox="0 0 24 24" fill="none" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" aria-hidden="true" role="img" data-qa-element="close-icon" class="css-12itp1x"><path fill-rule="evenodd" clip-rule="evenodd" d="M6.293 6.293a1 1 0 0 1 1.414 0L12 10.586l4.293-4.293a1 1 0 1 1 1.414 1.414L13.414 12l4.293 4.293a1 1 0 0 1-1.414 1.414L12 13.414l-4.293 4.293a1 1 0 0 1-1.414-1.414L10.586 12 6.293 7.707a1 1 0 0 1 0-1.414Z" fill="#101010"></path></svg></div><div class="css-1ijv08"><button data-qa-element="btn-to-checkout" class="css-gwmrdl">Оформить заказ</button></div><div class="css-9zdf0z"></div></div>  
здесь <span data-qa-element="total-price">$161.65</span> есть сумма корзины   
  
2) вознаграждения  
обязательно нужно учитывать сумму корзины с учетом вознаграждений   
они находятся здесь:   
<div class="css-18gd7ua"><div class="css-70qvj9"><div class="css-15ro776">Вознаграждения</div><span role="button" tabindex="0" class="css-1ps9od"><svg width="20" height="20" viewBox="0 0 24 24" fill="none" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" aria-hidden="true" role="img" data-qa-element="summary-rewards-credit-icon" class="css-p3qkcu"><path fill-rule="evenodd" clip-rule="evenodd" d="M12 22C6.477 22 2 17.523 2 12S6.477 2 12 2s10 4.477 10 10-4.477 10-10 10Zm0-2a8 8 0 1 0 0-16 8 8 0 0 0 0 16Zm0-10a1 1 0 0 1 1 1v6a1 1 0 1 1-2 0v-6a1 1 0 0 1 1-1Zm0-2a1 1 0 1 1 0-2 1 1 0 0 1 0 2Z" fill="#707070"></path></svg></span></div><div data-qa-element="rewards-credit" class="css-lhj5ms">-$35.00</div></div>  
это означает что у нас есть 35 долларов вознаграждений  
  
  
Нам нужно учитывать так, сумма корзины плюс сумма вознаграждений   
Это означает так, итоговая сумма корзины 161,5 + 35 = 196,5 долларов.   
Итоговая сумма корзины 196,5 долларов, что пока что соответсвует макс сумме 200$ долларов, не допускается перевес даже в 0,1 цент.   
Если итоговая сумма совпадает с максимальной то нажимаем на кнопку оформить заказ:  
<button data-qa-element="btn-to-checkout" class="css-gwmrdl">Оформить заказ</button>  
  
  
  
  
Пускай это будет отдельная функция, типа chekSumm в папке cartPage  
  
Я тебе еще раз напишу порядок действий модуля после добавление товаров  
  
1) переходит на страницу корзины  
2) проверяет что страница полностью загрузилась  
3) запускает cartTutorial.js что бы проверить есть ли туториал  
4) проверяет параметы на странице валюту и тд соответствует ли она заданным настройкам, если нет то запускает setCartParams.js  
5) когда все установилось ждет что бы все элементы на сайте были доступны (после смены валюты и других параметров кроме способа доставки может быть перезагрузка сайта  
6) когда все элементы готовы и все предыдущие шаги успешно запускает applyCoupon.js  
7) ждет применение всех кодов затем запускаем chekSumm (который ты сейчас напишешь)  
8) если с суммой корзины все в порядке нажимаем на кнопку оформить заказ, если нет то выдаем ошибку что бы программа завершилась